

# Flash ile Öğretim Materyali Hazırlama Eğitim Semineri Konuları

## 1. Oturum

**Flash tanıtımı, Araçlar** (Pencil aracı, Subselect aracı, Geometrik çizim araçları, Renklerin seçimi, Lock-fill, Brush aracı), **Flash Arayüzü** (Yeni dosya özellikleri, Animasyon hazırlamaya giriş, Keyframe'lerin kullanımı, Frame rate özelliği, Frame'ler, Kopyala, Yapıştır, Taşı), **Animasyon** (Motion tweening, Maskeleme, Maskeye hareket verme, Guided motion, Animasyonu test etmek, Shape tweening, Shape Hinting, Efekt yaratma, Flash dosyasına resim serisi import etmek ), **Uygulama 1:** Yeryüzünde hareket uygulaması – başlangıç, **Ödev 1**

## 2. Oturum

**Semboller** (buton, movie clip, grafik, semboller arasında farklar, buton oluşturma, butona link verme), **Ses ve Video** (import etme, kütüphaneden çağırma, animasyona ses ve video eklenmesi), **Action Script'e giriş, Uygulama 2:** Yeryüzünde hareket uygulaması – ses eklenmesi, buton eklemesi, **Ödev 2**

## 3. Oturum

**Action Script** – devam (ses kontrolü, Flash kutuphanesinden obje çağırılması), **Quiz hazırlama** (quiz sayfalarının oluşturulması, action script ile quiz sonuçlarının görüntülenmesi), **Video Import etme, Uygulama 3:** Hazırlanan yeryüzünde hareket animasyonunu, quizi, bir konu anlatımını ve videoyu içeren öğretim materyali hazırlama.